

# 幕后杂谈

本区主要整理收录对游戏主创人员的访谈实录、主创人员的文章等。

页面	描述	标签
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">人生不一样的面孔</a></li> </ul>	人生不一样的面孔 * 原文< <a href="http://atsujiya.blog96.fc2.com/blog-entry-672.html">http://atsujiya.blog96.fc2.com/blog-entry-672.html</a> > * 作者：山本貴嗣 * 翻译XUCHIedeKillAngel * 编辑Anar-Isil 前几天在游戏METAL MAX 3的研讨会上，游戏设计师宫冈提起...	中译, 主创人员文章, 山本貴嗣
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Metal Saga 访谈 (IGN)</a></li> </ul>	Metal Saga 访谈 (IGN) 报道Richard Aihoshi - 'Jonric' 2006年3月13日 原文链接译者Anar-Isil ----- 年复一年，曾经绿意盎然的地球越来越受到令人窒息的环境污染的威胁。因为形势已相当严峻，人类寄希望于科学来解决问题。继而，人类决定建...	访谈, 中译, ign
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">重装机兵3 制作人访谈</a></li> </ul>	重装机兵3制作人访谈 本篇版权归Famitsu所有，翻译著作权归译者g-virus所有。 * 原文 * 译文原帖 * 译者g-virusA9VG 游戏设计担当 宫冈宽 监督 田内智树 株式会社Crea-Tech执行董事。重装机兵系列生父。参与过DQ~DQ3的开发。	访谈, 中译, mm3, 宫冈宽, 田内智树, famitsu
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">制作组访谈</a></li> </ul>	制作组访谈 本篇不遵循CC-by-nc-sa协议，原文版权为原出版社所有，翻译作品著作权为译者ZZPANKE所有。前言 衰神：这是METAL SAGA 砂尘之锁FANSBOOK中收录的制作组访谈，近日有幸得到ZZPANKE兄的大力帮助将其翻译整理出来，特分与同好共赏，相关人物图片和游戏最初的2D版本图片等资...	访谈, 中译, ms1, 永嶋克規, 齋藤勝, 武藤直樹, 神綱征哉, 木村真人

页面	描述	标签
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Metal Saga Interview (IGN)</a></li> </ul>	Metal Saga Interview (IGN) By Richard Aihoshi - 'Jonric' 13 Mar 2006 With every passing year, the once verdant world became increasingly threatened by the ch...	访谈, 英语原文, ms1, ign
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">スタッフ座談会</a></li> </ul>	スタッフ座談会 本篇不遵循CC-by-nc-sa协议，版权为原出版社所有。 * プロデューサー 永嶋克規 * サブプロデューサー 齋藤 勝 * シナリオ 武藤直樹 * キャラクターデザイン 神綱征哉	访谈, 日语原文, ms1, 永嶋克規, 齋藤勝, 武藤直樹, 神綱征哉, 木村真人

From: <http://zzjb.com/> - 重装机兵专题站

Permanent link: <http://zzjb.com/backstage/start>

Last update: 2015/01/08 17:24

