

# MM3制作人员

## ゲームデザイン シナリオ | Game Design and Scenario

### 原作 | Authorship

- 宮岡 寛 | ひぐらしの ひろし

### ディレクター | Director

- 田内 智樹 | たうち ともき

### キャラクターデザイン | Character Design

- 廣岡 政樹 | ひろおか まさき

## メタルマックスシリーズ アートワーク | METALMAX Artwork

- 山本 貴嗣 | やまもと たかし

### ミュージック | Music

- 門倉 聰 | かどくら さとし

### サウンドデザイン | Sound Design

- 園部 祐輔 | そのべ ゆうすけ

### テーマソング | Theme Song

- 水野 真菜三 | みずの まなみ

## Development Unit

### スーパーバイザー | Supervisor

- 石井 誠一 | いしい せいいち

## プロデューサー | Producer

- ・山本 良博 | まつもと りょうぱく

## アートデザイナー | Artwork Designer

- ・紀世 俊 | きよし とし

## メインシステムプログラマー | Main System Programmer

- ・高橋 利之 | たかはし としゆ

## プログラマー | Programmer

- ・武井 和貴 | むい かずき

## システムプログラマー | System Programmer

- ・今駒 雄樹 | いまこま ゆうじゅ
- ・水野 和紀 | みずの かずき
- ・平澤 健美 | ひらざわ けんび

## ネットワークプログラマー | Network Programmer

- ・西川 大悟 | にしかわ だいご

## バトルプログラマー | Battle Programmer

- ・日高 健一郎 | ひだか けんいちろう

## Battle and Shop Programmer

- ・浅田 勉朗 | あさだ べつろう
- ・桑原 弘穂 | くわはら こうほ

## プランナー | Planner

- ・石川 健二 | いしかわ けんじ
- ・木下 純一 | きのした じゅんいち
- ・石澤 誠三 | いはざわ せんぞう

## プランニングサポート | Planning Support

- 友野 祐介 | プランナー

## メインイベントスクリプター | Main Event Scripter

- 高橋 広志 | イベント監修者

## イベントスクリプター | Event Scripter

- 岡井 昭憲 | イベント監修者

## QAディレクター | QA Director

- 平松 雅幸 | 質量監修者

## メイングラフィックデザイナー | Main Graphics Designer

- 権 仁得 | デザイナー

## メインマップデザイナー | Main Map Designer

- 高山 州悟 | マップ監修者

## 3Dマップデザイナー | 3D Map Designer

- 倉又 風美 | マップ監修者
- 岡崎 明大 | マップ監修者
- 藤田 泉 | マップ監修者
- 鹿島 孝則 | マップ監修者
- ジェイソン ジョン | デザイナー 0.0
- 橋本 仁美 | マップ監修者
- 藤山 歩 | マップ監修者
- 佐藤 孝行 | マップ監修者
- 熊倉 賢一 | マップ監修者
- 鮫島 拓事 | マップ監修者

## メインバトルグラフィックデザイナー | Main Battle Graphics Designer

- 米内 恭平 | デザイナー

## バトルグラフィックデザイナー | Battle Graphics Designer

- ・ 黒須 ありさ | くろね ありさ
- ・ 佐藤 典司 | さとう のりし

## ○○モデルデザイナ○ | 3D Tank Model Designer

- ・ 最上 琴絵 | さいじょう ことゑ
- ・ 板垣 庸生 | いたがき ゆうせい
- ・ 李 遇龍 | いり おうりゆう

## メイン○○キャラクター&メニュー | Main 3D Character Designer

- ・ 小阪 実 | こさか みのる

## バトルエフェクトデザイナ○ | Battle Effect Designer

- ・ 上野 洋輔 | うえの ようすけ

## ○○イベントデザイナ○ | 3D Event Designer

- ・ 藤田 英徳 | ふじた ひでとく

## ○○キャラクターデザイナ○ | 3D Character Designer

- ・ 石黒 誠一郎 | いしくろ せいいちろう
- ・ 西 健介 | にし けんすけ
- ・ 石川 匠 | いしかわ たく
- ・ 岡本 晃靖 | おかもと あきよし
- ・ 松田 淳 | まつだ じゅん
- ・ 初谷 諭 | はつや つよし

## スペシャルサンクス | Special Thanks

- ・ 北村 千恵子 | きたむら ちえこ
- ・ 戸塚 正利 | とづか まさとし
- ・ 宮岡 慶子 | みやおか けいこ
- ・ 田内 ゆき | たない ゆき
- ・ 今井 修司 | いまい しゅうじ
- ・ 北見 徹 | きたみ てつ
- ・ ツツミ ヒロユキ | つつみ ひろゆき

## ○○マネージャ○ | QA Manager

- ・ 細野 雅司 | ほの まさし

テスター | QA Tester



## Production Unit

enterbrain

- 久保 武史 | 久保 武史

アシスタントプロデューサー | Assistant Producer

- 中川 桂太 | □□□□□□□□□□□□□□

プロモーションマネージャー | Promotion Manager

- 外山 恵 | □□□□□□□ □□□□□□□

#### プロモーション | Promotion



パッケージコーディネート | Package Coordinate

- ・矢野 厚 | □□□□ □□□□□□□□

パッケージ・マニュアルデザイン | Package and Manual Designer



マニュアルライティング | Manual Writing

- 吉田 亨 | 二二二二二二二二

## QA サポート | QA Support

- 田口 光信 | 田口 光信

## QA support

- 額賀 義胤 | 額賀 義胤
- 安住 博明 | 安住 博明
- 最上 昇 | 最上 昇
- 遠山 竜也 | 遠山 竜也
- 高山 篤犀 | 高山 篤犀
- 坂本 俊博 | 坂本 俊博
- 赤坂 正義 | 赤坂 正義
- 伊藤 未来男 | 伊藤 未来男
- 山本 勉 | 山本 勉
- 鳥居 司 | 鳥居 司
- 武藤 洋平 | 武藤 洋平
- 佐々 泉 | 佐々 泉
- 児玉 大輔 | 児玉 大輔
- 坂本 達哉 | 坂本 達哉
- 後藤 聰子 | 後藤 聰子
- 河田 詩子 | 河田 詩子
- 時田 寛子 | 時田 寛子

## KADOKAWA GAMES | セールスマネージャー

### Sales Manager

- 高橋 孝造 | 高橋 孝造

### セールス | Sales

- 小熊 孝広 | 小熊 孝広
- 野口 正樹 | 野口 正樹
- 山添 俊直 | 山添 俊直
- 中田 寿枝 | 中田 寿枝
- 佐々木 憲太郎 | 佐々木 憲太郎
- 河野 順太郎 | 河野 順太郎
- 近藤 孝一 | 近藤 孝一
- 伊東 晋祐 | 伊東 晋祐
- 西川 ゆずこ | 西川 ゆずこ

## Co-operation and Support

- 有限会社クレアテック | 有限会社クレアテック
- 有限会社ソレイユミュージック | 有限会社ソレイユミュージック

- 株式会社キャトルコール | 重装机兵 企画.
- 株式会社タンバリンプロデューサーズ | 重装机兵制作 企画制作, 监修.
- 株式会社24フレーム | 重装机兵 制作.
- 有限会社デジキーノ | 重装机兵 制作
- ポールトゥウイン株式会社 | 重装机兵 制作, 监修.
- プランニングにゃろ | 重装机兵 制作
- 株式会社エンターブレイン | 重装机兵制作, 监修.
- 株式会社角川ゲームス | 重装机兵 制作, 监修.

## プロダクトマネージャー | Product Manager

- 竹田 健 | 重装机兵 制作
- エンターブレイン
- 森 好正 | 重装机兵 制作

## エグゼクティブプロデューサー | Executive Producer

- 浜村 弘一 | 重装机兵制作 企画制作

## パブリッシャー | Publisher

- 安田 善巳 | 重装机兵 制作
- 角川ゲームス

From:  
<http://zzjb.com/> - 重装机兵专题站



Permanent link:  
[http://zzjb.com/wiki/mm3/mm3\\_staffroll](http://zzjb.com/wiki/mm3/mm3_staffroll)

Last update: 2020/10/13 14:05