

# MM3制作人员

## ゲームデザイン シナリオ | Game Design and Scenario

### 原作 | Authorship

- 宮岡 寛 | 企画 監修

### ディレクター | Director

- 田内 智樹 | 企画 監修

### キャラクターデザイン | Character Design

- 廣岡 政樹 | 企画 監修

### メタルマックスシリーズ アートワーク | METALMAX Artwork

- 山本 貴嗣 | 企画 監修

### ミュージック | Music

- 門倉 聡 | 企画 監修

### サウンドデザイン | Sound Design

- 園部 祐輔 | 企画 監修

### テーマソング | Theme Song

- 水野 真菜三 | 企画 監修

## Development Unit

### スーパーバイザー | Supervisor

- 石井 誠一 | 企画 監修

## プロデューサー | Producer

- 山本 良博 | 企画・制作

## アートデザイナー | Artwork Designer

- 紀世 俊 | 背景・効果

## メインシステムプログラマー | Main System Programmer

- 高橋 利之 | システム・プログラム

## プログラマー | Programmer

- 武井 和貴 | プログラム

## システムプログラマー | System Programmer

- 今駒 雄樹 | プログラム
- 水野 和紀 | プログラム
- 平澤 健美 | プログラム

## ネットワークプログラマー | Network Programmer

- 西川 大悟 | ネットワーク

## バトルプログラマー | Battle Programmer

- 日高 健一郎 | バトル

## Battle and Shop Programmer

- 浅田 勉朗 | バトル・ショップ
- 桑原 弘稔 | バトル・ショップ

## プランナー | Planner

- 石川 健二 | プランニング
- 木下 純一 | プランニング
- 石澤 誠三 | プランニング

## プランニングサポート | Planning Support

- 友野 祐介 | 企画制作 企画制作

## メインイベントスクリプター | Main Event Scripter

- 高橋 広志 | 企画制作 企画制作

## イベントスクリプター | Event Scripter

- 岡井 昭憲 | 企画制作 企画制作

## QAディレクター | QA Director

- 平松 雅幸 | 企画制作 企画制作

## メイングラフィックデザイナー | Main Graphics Designer

- 権 仁得 | 企画制作 企画制作

## メイン2Dマップデザイナー | Main 2D Map Designer

- 高山 州悟 | 企画制作 企画制作

## 3Dマップデザイナー | 3D Map Designer

- 倉又 風美 | 企画制作 企画制作
- 岡崎 明大 | 企画制作 企画制作
- 藤田 泉 | 企画制作 企画制作
- 鹿島 孝則 | 企画制作 企画制作
- ジェイソン ジョン | 企画制作 企画制作 0.0
- 橋本 仁美 | 企画制作 企画制作
- 藤山 歩 | 企画制作 企画制作
- 佐藤 孝行 | 企画制作 企画制作
- 熊倉 賢一 | 企画制作 企画制作
- 鮫島 拓事 | 企画制作 企画制作

## メインバトルグラフィックデザイナー | Main Battle Graphics Designer

- 米内 恭平 | 企画制作 企画制作

## バトルグラフィックデザイナー | Battle Graphics Designer

- 黒須 ありさ | 3D Model Designer
- 佐藤 典司 | 3D Model Designer

3D Model Designer | 3D Tank Model Designer

- 最上 琴絵 | 3D Model Designer
- 板垣 庸生 | 3D Model Designer
- 李 遇龍 | 3D Model Designer

Main 3D Character Designer | メイン 3D キャラクター & メニュー 3D Character Designer

- 小阪 実 | 3D Character Designer

Battle Effect Designer | バトルエフェクトデザイナー

- 上野 洋輔 | Battle Effect Designer

3D Event Designer | 3D イベントデザイナー

- 藤田 英徳 | 3D Event Designer

3D Character Designer | 3D キャラクターデザイナー

- 石黒 誠一郎 | 3D Character Designer
- 西 健介 | 3D Character Designer
- 石川 匠 | 3D Character Designer
- 岡本 晃靖 | 3D Character Designer
- 松田 淳 | 3D Character Designer
- 初谷 諭 | 3D Character Designer

Special Thanks | スペシャルサンクス

- 北村 千恵子 | 3D Character Designer
- 戸塚 正利 | 3D Character Designer
- 宮岡 慈子 | 3D Character Designer
- 田内 ゆき | 3D Character Designer
- 今井 修司 | 3D Character Designer
- 北見 徹 | 3D Character Designer
- ツツミ ヒロユキ | 3D Character Designer

QA Manager | マネージャ

- 細野 雅司 | QA Manager

## □□テスト□ | QA Tester

- 弦巻 武之 | □□□□□□□□ □□□□□□□□
- 今村 和哉 | □□□□□□□ □□□□□□
- 柿崎 博一 | □□□□□□□□ □□□□□□□□
- 大濱 玄 | □□□□□□□ □□□
- 山上 隆宗 | □□□□□□□□ □□□□□□□□
- 住吉 之宗 | □□□□□□□□□ □□□□□□□□
- 新妻 直人 | □□□□□□□ □□□□□
- 津島 祐輔 | □□□□□□□□ □□□□□□□□
- 風間 広宣 | □□□□□□□ □□□□□□□□
- and All Testers...

## Production Unit

### enterbrain

- 久保 武史 | □□□□ □□□□□□□□

### アシスタントプロデューサー□ | Assistant Producer

- 中川 桂太 | □□□□□□□□ □□□□□

### プロモーションマネージャ□ | Promotion Manager

- 外山 恵 | □□□□□□ □□□□□□

### プロモーション | Promotion

- 重谷 敬代 | □□□□□□□□ □□□□□□
- 野上 真知 | □□□□□□ □□□□□

### パッケージコーディネート | Package Coordinate

- 矢野 厚 | □□□□ □□□□□□□□

### パッケージ・マニュアルデザイン | Package and Manual Designer

- 仙木 肇 | □□□□□□□ □□□□□□

### マニュアルライティング | Manual Writing

- 吉田 亨 | □□□□□□□ □□□□

## サポート | QA Support

- 田口 光信 | 総務部 庶務係

### QA support

- 額賀 義胤 | 総務部 庶務係
- 安住 博明 | 総務部 庶務係
- 最上 昇 | 総務部 庶務係
- 遠山 竜也 | 総務部 庶務係
- 高山 箕犀 | 総務部 庶務係
- 坂本 俊博 | 総務部 庶務係
- 赤坂 正義 | 総務部 庶務係
- 伊藤 未来男 | 総務部 庶務係
- 山本 勉 | 総務部 庶務係
- 鳥居 司 | 総務部 庶務係
- 武藤 洋平 | 総務部 庶務係
- 佐々 泉 | 総務部 庶務係
- 児玉 大輔 | 総務部 庶務係
- 坂本 達哉 | 総務部 庶務係
- 後藤 聡子 | 総務部 庶務係
- 河田 詩子 | 総務部 庶務係
- 時田 寛子 | 総務部 庶務係

## KADOKAWA GAMES | セールスマネージャー

### Sales Manager

- 高橋 孝造 | 総務部 庶務係

### セールス | Sales

- 小熊 孝広 | 総務部 庶務係
- 野口 正樹 | 総務部 庶務係
- 山添 俊直 | 総務部 庶務係
- 中田 寿枝 | 総務部 庶務係
- 佐々木 憲太郎 | 総務部 庶務係
- 河野 順太郎 | 総務部 庶務係
- 近藤 孝一 | 総務部 庶務係
- 伊東 晋祐 | 総務部 庶務係
- 西川 ゆずこ | 総務部 庶務係

## Co-operation and Support

- 有限会社クレアテック | 総務部 庶務係
- 有限会社ソレイユミュージック | 総務部 庶務係

- 株式会社キャトルコール | 東京都港区 港区。
- 株式会社タンバリンプロデューサーズ | 東京都港区 港区。
- 株式会社24フレーム | 東京都港区 港区。
- 有限会社デジキーノ | 東京都港区 港区。
- ポールトゥウィン株式会社 | 東京都港区 港区。
- プランニングにゃる | 東京都港区 港区。
- 株式会社エンターブレイン | 東京都港区 港区。
- 株式会社角川ゲームス | 東京都港区 港区。

## プロダクトマネージャ | Product Manager

- 竹田 健 | 〇〇〇〇〇〇 〇〇〇
- エンターブレイン
- 森 好正 | 〇〇〇〇 〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇

**エグゼクティブプロデューサー | Executive Producer**

- 浜村 弘一 | □□□□□□□□ □□□□□□□□

パブリッシャ | Publisher

- 安田 善巳 | 〇〇〇〇〇〇 〇〇〇〇〇〇〇〇
- 角川ゲームス

From:

<http://zzjb.com/> - 重装机兵专题站

Permanent link:

[http://zzjb.com/wiki/mm3/mm3\\_staffroll](http://zzjb.com/wiki/mm3/mm3_staffroll)

Last update: **2020/10/13 14:05**

