

人类装备物品

武器

パチンコ：在MM系列中多作为主人公的初始武器，为通过弹弓投射的小钢珠。其名源自柏青哥（或译扒金宫、小钢珠），日本流行的一种弹珠机游戏，多含有赌博成分。

ジェロニモの斧：杰罗尼莫之斧□MM1/MMR的人类武器，西部片里比较常见的那种印第安人使用的小手斧，可以投掷攻击。名称源自印第安人反抗美国和墨西哥殖民的民族英雄，阿帕契族酋长——杰罗尼莫。

ライトサーベル：光剑（初代盗版商汉化版：宝刀□MMR狼组汉化版：光束剑□□MM1/MMR人类武器，源自《星球大战》系列电影中原力使用者的常用兵器。

シザーハンド：剪刀手□MM2/MMR的人类武器，源自1990年上映的美国电影剪刀手爱德华剪刀手爱德华。影评简介啥的不会写啊.....[豆瓣地址](#)

ラッシャーマイク□MM2/MM2R的人类武器，典故出自已故的日本著名职业摔跤选手🇯🇵[ラッシャー木村](#)。ラッシャー木村在摔跤舞台上以出色的マイク・パフォーマンス而出名，该武器的命名便是由此而来。（注：マイク・パフォーマンス=mike performance□直译为麦克风表演，摔跤术语，指选手在擂台上拿着麦克风发表言论挑衅对手，看过WWE的人都知道的，如约翰·塞纳便是一名麦克风表演高手□If you smelllllll-la-la-la-la-ow, what the rock is cooking!这句不是塞纳的台词啦XD□

ロケットパンチ：火箭飞拳，历代都有登场的人类武器，起源于魔神Z的招牌武器，将手腕用火箭发射出去重击敌人，在机器人动画中多有使用，可谓是超级机器人的代表性武器了。

オートバグラー：吉布森霰弹枪（参照MS1美版名Gibson翻译□□MS1/MS4人类武器。源自系列电影□Mad Max□中主人公所使用的短身双管霰弹枪。美版名Gibson应该是取自该剧主演——著名演员梅尔·吉布森□Mel Gibson□的姓氏。

デリンジャー：德林格手枪□MS1中杀死杰克·the·德林格后掉落的人类武器。当今现实中的德林格手枪是袖珍防身手枪（单发、双发、非左轮、大口径）的泛指，但最早的德林格手枪是美国设计师亨利·德林格□Henry Deringer□在1825年研制的前装击发式单管袖珍手枪。后多家公司获得德林格手枪授权，生产了各型极具特色的德林格手枪。著名的刺杀林肯总统的案件中，刺客使用的就是一款亨利·德林格的11.8mm口径的德林格手枪。之后的公司为了避开刺杀总统的“霉头”将德林格的英文Deringer改为Derringer以示区别，但美国海军陆战队一直拒绝使用此枪。

シリンジャー：死灵格□MM4登场的人类武器，酸属性攻击，低概率造成生物系敌人即死。名称为一个文字游戏，将德林格手枪（デリンジャ□/Derringer□首字母的D替换为了C□

Pzb39□改：MS1中红狐使用的武器，杀死红狐后可拾取，游戏中人类最强范围武器。现实中原型为pzb39反坦克步枪，为pzb38反坦克步枪的改进型□pzb38反坦克步枪采用13mm的弹壳来发射7.92mm子弹，可在100米距离穿透30毫米的装甲□pzb39在保留了前者的侵彻力基础上将半自动结构改为手动式，简化了结构、重量，降低了成本。但在实际使用上，反坦克步枪的穿甲性能非常糟糕，除开无法击穿装甲的诟病，击穿坦克装甲的作用也仅限于开出一个窟窿，几乎没有二次杀伤效应而沦落为鸡肋武器。后期的pzb39将枪管截短，改进为枪榴弹发射器，使其勉强被使用到了二战末期。

防具

假面骑士三蛋000

- ホークマスク：猎鹰面具□MM2R新增的人类头部防具。
- タイガーグローブ：猛虎手套□MM2R新增的人类腕部防具。
- ホッパーブーツ：草蜢靴□MM2R新增的人类足部防具。

出自2010年播出的平成假面骑士系列第12作假面骑士OOO□本作的创意是OOO变身腰带上的变身器是一个类似“自动贩卖机”的装置，当投入不同代币就可以给与头部、手臂、双脚能力，变身成各种的战斗型态。假面骑士OOO初变身的形态为猎鹰、猛虎、蝗虫的结合体（鹰虎蝗形态），拥有鹰精确瞄准的视力、老虎的锐爪和蝗虫的跳跃力。

踊る大導火線：跳跃大导火线□MM4人类饰品，神风系怪物掉落物。名称应该源自电视剧《[踊る大捜査線](#)□

装饰品

游戏中的名画

- ピカソの名画：毕加索的名画，室内装饰品。毕加索，即西班牙画家、雕塑家巴勃罗·毕加索，为20世纪现代艺术的代表人物之一。
- ダリの名画：达利的名画，室内装饰品。达利，即西班牙画家萨尔瓦多·达利，以超现实主义作品闻名。
- ムンクの名画：蒙克的名画□MM2R室内装饰品。蒙克，即挪威表现主义画家爱德华·蒙克，其代表作《[呐喊](#)》诸位一定不陌生。

From:

<https://zzjb.com/> - 重装机兵专题站

Permanent link:

https://zzjb.com/allusion/human_item

Last update: **2020/05/07 11:09**

