

# MM3制作人员

## ゲームデザイン シナリオ | Game Design and Scenario

### 原作 | Authorship

- 宮岡 寛 | 企画 監修

### ディレクター | Director

- 田内 智樹 | 監督 監修

### キャラクターデザイン | Character Design

- 廣岡 政樹 | 原案 監修

### メタルマックスシリーズ アートワーク | METALMAX Artwork

- 山本 貴嗣 | 原案 監修

### ミュージック | Music

- 門倉 聡 | 音楽 監修

### サウンドデザイン | Sound Design

- 園部 祐輔 | 音響 監修

### テーマソング | Theme Song

- 水野 真菜三 | 作詞 監修

## Development Unit

### スーパーバイザー | Supervisor

- 石井 誠一 | 監修 監理

## プロデューサー | Producer

- 山本 良博 | 開発部長

## アートデザイナー | Artwork Designer

- 紀世 俊 | 美術監督

## メインシステムプログラマー | Main System Programmer

- 高橋 利之 | システム部長

## プログラマー | Programmer

- 武井 和貴 | システム部

## システムプログラマー | System Programmer

- 今駒 雄樹 | システム部
- 水野 和紀 | システム部
- 平澤 健美 | システム部

## ネットワークプログラマー | Network Programmer

- 西川 大悟 | ネットワーク部

## バトルプログラマー | Battle Programmer

- 日高 健一郎 | バトル部

## Battle and Shop Programmer

- 浅田 勉朗 | バトル部
- 桑原 弘稔 | バトル部

## プランナー | Planner

- 石川 健二 | プランナー
- 木下 純一 | プランナー
- 石澤 誠三 | プランナー

## プランニングサポート | Planning Support

- 友野 祐介 | 企画 企画

## メインイベントスクリプター | Main Event Scripter

- 高橋 広志 | 企画 企画

## イベントスクリプター | Event Scripter

- 岡井 昭憲 | 企画 企画

## QAディレクター | QA Director

- 平松 雅幸 | 企画 企画

## メイングラフィックデザイナー | Main Graphics Designer

- 権 仁得 | 企画 企画

## メイン2Dマップデザイナー | Main 2D Map Designer

- 高山 州悟 | 企画 企画

## 3Dマップデザイナー | 3D Map Designer

- 倉又 風美 | 企画 企画
- 岡崎 明大 | 企画 企画
- 藤田 泉 | 企画 企画
- 鹿島 孝則 | 企画 企画
- ジェイソン ジョン | 企画 企画 0.1
- 橋本 仁美 | 企画 企画
- 藤山 歩 | 企画 企画
- 佐藤 孝行 | 企画 企画
- 熊倉 賢一 | 企画 企画
- 鮫島 拓事 | 企画 企画

## メインバトルグラフィックデザイナー | Main Battle Graphics Designer

- 米内 恭平 | 企画 企画

## バトルグラフィックデザイナー | Battle Graphics Designer

- 黒須 ありさ | 3D Model Designer
- 佐藤 典司 | 3D Model Designer

## 3D Model Designer | 3D Tank Model Designer

- 最上 琴絵 | 3D Model Designer
- 板垣 庸生 | 3D Model Designer
- 李 遇龍 | 3D Model Designer

## Main 3D Character Designer | メイン 3D キャラクター & メニュー 3D Character Designer

- 小阪 実 | 3D Character Designer

## Battle Effect Designer | バトルエフェクトデザイナー

- 上野 洋輔 | Battle Effect Designer

## 3D Event Designer | 3D イベントデザイナー

- 藤田 英徳 | 3D Event Designer

## 3D Character Designer | 3D キャラクターデザイナー

- 石黒 誠一郎 | 3D Character Designer
- 西 健介 | 3D Character Designer
- 石川 匠 | 3D Character Designer
- 岡本 晃靖 | 3D Character Designer
- 松田 淳 | 3D Character Designer
- 初谷 諭 | 3D Character Designer

## Special Thanks | スペシャルサンクス

- 北村 千恵子 | 3D Character Designer
- 戸塚 正利 | 3D Character Designer
- 宮岡 慈子 | 3D Character Designer
- 田内 ゆき | 3D Character Designer
- 今井 修司 | 3D Character Designer
- 北見 徹 | 3D Character Designer
- ツツミ ヒロユキ | 3D Character Designer

## QA Manager | マネージャ

- 細野 雅司 | QA Manager

👤テスト👤 | QA Tester

- 弦巻 武之 | 🇯🇵🇯🇵🇯🇵🇯🇵🇯🇵🇯🇵
- 今村 和哉 | 🇯🇵🇯🇵🇯🇵🇯🇵
- 柿崎 博一 | 🇯🇵🇯🇵🇯🇵🇯🇵🇯🇵
- 大濱 玄 | 🇯🇵🇯🇵🇯🇵
- 山上 隆宗 | 🇯🇵🇯🇵🇯🇵🇯🇵🇯🇵
- 住吉 之宗 | 🇯🇵🇯🇵🇯🇵🇯🇵🇯🇵🇯🇵
- 新妻 直人 | 🇯🇵🇯🇵🇯🇵🇯🇵
- 津島 祐輔 | 🇯🇵🇯🇵🇯🇵🇯🇵🇯🇵
- 風間 広宣 | 🇯🇵🇯🇵🇯🇵🇯🇵🇯🇵
- and All Testers...

Production Unit

enterbrain

- 久保 武史 | 🇯🇵🇯🇵🇯🇵🇯🇵

アシスタントプロデューサー👤 | Assistant Producer

- 中川 桂太 | 🇯🇵🇯🇵🇯🇵🇯🇵🇯🇵

プロモーションマネージャ👤 | Promotion Manager

- 外山 恵 | 🇯🇵🇯🇵🇯🇵🇯🇵

プロモーション | Promotion

- 重谷 敬代 | 🇯🇵🇯🇵🇯🇵🇯🇵🇯🇵
- 野上 真知 | 🇯🇵🇯🇵🇯🇵🇯🇵

パッケージコーディネート | Package Coordinate

- 矢野 厚 | 🇯🇵🇯🇵🇯🇵🇯🇵

パッケージ・マニュアルデザイン | Package and Manual Designer

- 仙木 肇 | 🇯🇵🇯🇵🇯🇵🇯🇵🇯🇵

マニュアルライティング | Manual Writing

- 吉田 亨 | 🇯🇵🇯🇵🇯🇵🇯🇵

## サポート | QA Support

- 田口 光信 | 総務部 庶務課

### QA support

- 額賀 義胤 | 総務部 庶務課
- 安住 博明 | 総務部 庶務課
- 最上 昇 | 総務部 庶務課
- 遠山 竜也 | 総務部 庶務課
- 高山 箕犀 | 総務部 庶務課
- 坂本 俊博 | 総務部 庶務課
- 赤坂 正義 | 総務部 庶務課
- 伊藤 未来男 | 総務部 庶務課
- 山本 勉 | 総務部 庶務課
- 鳥居 司 | 総務部 庶務課
- 武藤 洋平 | 総務部 庶務課
- 佐々 泉 | 総務部 庶務課
- 児玉 大輔 | 総務部 庶務課
- 坂本 達哉 | 総務部 庶務課
- 後藤 聡子 | 総務部 庶務課
- 河田 詩子 | 総務部 庶務課
- 時田 寛子 | 総務部 庶務課

## KADOKAWA GAMES | セールスマネージャー

### Sales Manager

- 高橋 孝造 | 総務部 庶務課

### セールス | Sales

- 小熊 孝広 | 総務部 庶務課
- 野口 正樹 | 総務部 庶務課
- 山添 俊直 | 総務部 庶務課
- 中田 寿枝 | 総務部 庶務課
- 佐々木 憲太郎 | 総務部 庶務課
- 河野 順太郎 | 総務部 庶務課
- 近藤 孝一 | 総務部 庶務課
- 伊東 晋祐 | 総務部 庶務課
- 西川 ゆずこ | 総務部 庶務課

## Co-operation and Support

- 有限会社クレアテック | 総務部 庶務課
- 有限会社ソレイユミュージック | 総務部 庶務課

- 株式会社キャトルコール | 株式会社 〇〇〇〇 〇〇〇.
- 株式会社タンバリンプロデューサーズ | 株式会社〇〇〇〇〇〇〇〇, 〇〇〇.
- 株式会社24フレーム | 株式会社 〇〇〇.
- 有限会社デジキーノ | 株式会社 〇〇〇〇
- ポールトゥウィン株式会社 | 株式会社 〇〇 〇〇 〇〇., 〇〇〇.
- プランニングにゃろ | 株式会社 〇〇〇〇〇〇
- 株式会社エンターブレイン | 株式会社〇〇〇〇〇〇〇〇, 〇〇〇.
- 株式会社角川ゲームス | 株式会社 〇〇〇〇〇〇, 〇〇〇.

## プロダクトマネージャ | Product Manager

- 竹田 健 | 株式会社 〇〇〇
- エンターブレイン
- 森 好正 | 株式会社 〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇

## エグゼクティブプロデューサー | Executive Producer

- 浜村 弘一 | 株式会社 〇〇〇〇〇〇〇〇

## パブリッシャー | Publisher

- 安田 善巳 | 株式会社 〇〇〇〇〇〇〇〇
- 角川ゲームス

From:

<https://www.zzjb.com/> - 重装机兵专题站

Permanent link:

[https://www.zzjb.com/wiki/mm3/mm3\\_staffroll](https://www.zzjb.com/wiki/mm3/mm3_staffroll)

Last update: 2020/10/13 14:05

